**Проект «Soul adventurer»**

Целью проекта является создание рабочей игры на базе PyGame и с использованием базы данных(sqlite).

«Soul adventurer» - это игра в жанре файтинг, Roguelike, bullet hell. В ней вам придётся играть за кролика Rabbit.

Проект будет интересен любителям играть в компьютерные игры или для тех кому нечем занять себя в свободное время.

В приложении используются библиотеки:

* **PyGame**
* **Sqlite3**

Функции:

* Кнопки движения:

Каждая кнопка позволяет передвигаться по карте в определённом направлении.

* Load\_image – фунцию, с помощью которой можно загружать картинки
* Sing\_up – регистрация в игре
* Sing\_in – вход в игру
* База данных:

Хранит в себе все рекорды игроков, игравших в нашу игру.

Суть игры заключается в борьбе с кротами в подземелье и победой над мамочкой Кротом, чтобы в конце сделать КРОТОВУХУ.

Чтобы победить крота достаточно просто прикоснуться к нему.

Игра сделана не полностью из-за неслаженности команды в период каникул. В дальнейшем игра планируется дорабатываться.

Автор приложение: Шегай В. В., Борисов М. Е., Николенко Г. С.

2023